



SPELREGELS LADDERCOMPETITIE

TPC Eeklo

PLANNEN • SPELEN • GAMES TELLEN • STIJGEN & DALEN

Lees deze afspraken even door vóór jullie eerste speeldag. Zo houden we de ladder duidelijk, vlot en vooral plezierig.

1. WhatsApp-groepen

Elke poule krijgt een eigen WhatsApp-groep, aangemaakt door de organisatoren Christophe & Saskia. Wij zitten mee in iedere groep en helpen wanneer jullie ergens niet uit geraken.

Gebruik de WhatsApp-groep voor alle vragen over de laddercompetitie. Graag geen privéberichten naar de organisatoren.

- Wacht met plannen en berichten sturen tot alle spelers zeker in de groep zitten.
- Nieuwe leden kunnen berichten die vóór hun toevoeging geplaatst zijn niet terugzien.
- Na een speeldag nog geen aanvraag indienen voor de volgende poule. Wij geven het startschot voor de nieuwe ronde.

2. Een speeldag plannen

De wedstrijden worden in onderling overleg gepland binnen een periode van ongeveer één maand.(1^{ste} tot einde van de maand)

Er zijn 6 speeldagen. Eerste speeldag vanaf 01/09/2026 – laatste speeldag vanaf 01/02/2027.

1. Eén speler neemt het initiatief.
2. Controleer eerst welke pleinen en uren beschikbaar zijn.
3. Maak daarna een WhatsApp-peiling met enkele mogelijke momenten.
4. Voeg de optie 'Ik kan op geen van deze momenten' toe.

Kan iemand op geen enkel voorgesteld moment? Dan maakt die speler best zelf een nieuwe peiling met alternatieve data.

3. Terrein reserveren

Situatie	Wie reserveert?	Reservatietermijn
Leden	Zelf reserveren	Binnen 10 dagen
Niet-leden	Zelf / via speler die boekt	Binnen 7 dagen

Verder vooruit	Christophe & Saskia	Vraag in de WhatsApp-groep
----------------	---------------------	----------------------------

De speler die boekt, rekent het saldo met een niet-lid af, bijvoorbeeld via Payconiq. Zorg als lid dat er voldoende saldo beschikbaar is, zeker voor indoorreservaties of wanneer er niet-leden in de poule zitten.

Ligt het gekozen moment verder dan 7/10 dagen? Tag @Christophe en @Saskia in de groep met datum, uur en het gewenste terreinnummer. Indoor? Zorg dat er voldoende krediet op jouw rekening staat.

Probeer zoveel als mogelijk binnen de 7/10 dagen in te plannen.

4. Verloop van de speeldag

Opwarming → 3 × 25 MINUTEN SPELEN

- Iedere speler speelt tijdens de speeldag met én tegen iedere andere speler.
- Zet voor elke wedstrijd een timer van 25 minuten.
- Wanneer de 25 minuten voorbij zijn, wordt de lopende game nog volledig uitgespeeld.
- Het aantal gewonnen games telt voor de individuele rangschikking.
- Alle wedstrijden worden gespeeld met golden point.

5. Rangschiikking, stijgen/dalen & punten

Na de drie wedstrijden tellen we per speler alle gewonnen games op. Dat totaal bepaalt de plaats binnen de poule voor die speelronde.

Plaats	Gevolg	Punten eindklassement
 1e	 Stijgt één poule	3 punten
 2e	 Stijgt één poule	2 punten
 3e	 Daalt één poule	1 punt
4e	 Daalt één poule	0 punten

De twee spelers met de meeste games stijgen. De twee spelers met de minste games dalen. De punten worden opgeteld voor het algemene eindklassement. Bij een gelijke eindstand in het eindklassement zal er gekeken worden naar het aantal gewonnen gamesaldo.

6. Gelijke stand

Hebben twee spelers na de drie wedstrijden exact evenveel gewonnen games, dan wordt hun onderlinge volgorde als volgt bepaald:

1. Onderling resultaat: de speler die deel uitmaakte van het winnende duo in de wedstrijd waarin beide spelers tegenover elkaar stonden, eindigt hoger.
2. Gameverschil: biedt het onderlinge resultaat geen uitsluitsel, dan kijken we naar het totale gameverschil over de volledige speeldag (gewonnen games min verloren games). Het hoogste saldo eindigt hoger.
3. Loting: is ook het gameverschil volledig gelijk, dan bepaalt de organisatie/computer willekeurig wie hoger eindigt.

Deze volgorde bepaalt zowel wie stijgt of daalt als de verdeling van de 3, 2, 1 en 0 punten voor het eindklassement.

7. Wat als iemand niet kan deelnemen?

Kan een speler niet deelnemen, dan mag een vervanger gezocht worden zodat de andere spelers toch kunnen spelen.

- De vervanger speelt volledig mee, maar wordt niet opgenomen in het eindklassement.
- De oorspronkelijke afwezige speler eindigt automatisch als laatste en daalt één poule.
- Een vervanger kan zelf niet stijgen of dalen.
- Eindigt de vervanger bij de beste twee, dan wordt zijn/haar plaats overgeslagen voor het bepalen van de stijgers.

Voorbeeld: vervanger 1e, Speler A 2e, Speler B 3e, afwezige speler 4e → Speler A en Speler B stijgen.

8. Uitslag doorgeven

Plaats na de speeldag de volledige individuele rangschikking in jullie WhatsApp-groep, met het totaal aantal gewonnen games per speler.

- 1e plaats – naam – totaal games w/v (of saldo)
- 2e plaats – naam – totaal games w/v (of saldo)
- 3e plaats – naam – totaal games w/v (of saldo)
- 4e plaats – naam – totaal games w/v (of saldo)

Wij verwerken de resultaten en passen daarna de WhatsApp-groepen aan. Wacht dus met aanvragen of berichten voor de volgende ronde tot wij het startschot geven.

9. Voorbeeld

Poule: Christophe, Michiel, Sandra & Saskia

Team 1	Team 2	Score
Christophe / Michiel	Sandra / Saskia	9 - 2
Christophe / Saskia	Michiel / Sandra	10 - 3

Christophe / Sandra	Michiel / Saskia	7 - 5
---------------------	------------------	-------

Speler	Games	Plaats*	Punten
Christophe	26-10	1e	3
Saskia	17-19	2e*	2
Michiel	17-19	3e*	1
Sandra	12-24	4e	0

* Saskia en Michiel hebben eenzelfde gamesaldo. Zij bepalen onderling wie 2e en 3e wordt. In dit voorbeeld wint Saskia de beslissing.

Christophe & Saskia stijgen • Michiel & Sandra dalen

10. 🏆 Eindklassement & finale

Na elke speelronde worden de behaalde punten toegevoegd aan het individuele eindklassement. Na de laatste speelronde worden alle punten opgeteld.

TOP 4 → FINALE (vrouwen en heren apart)

Veel plezier, veel succes en vooral: hou het sportief! 🎯